|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Date | nombre d’heures | Type de User Story | User Story  (titre + lien commit) | Explication | Etat Trello |
| 5/9/2019 | 1 | technique | [Consulter les données d’une bouée](http://c50149550ac7b05ac9eac6533cc8f4ce0644d36d) | Le simulateur est capable d’enregistrer des bouées dans les bases de données | Terminé |
| 5/9/2019 | 6 | technique | [Consulter les données d’une bouée + interactions avec la carte](https://github.com/lachancechristophe/SimulateurBouees/commit/fe635ab501069b5028df03c6555862f794034442) | Le simulateur peut générer et enregistrer des données dans les bases de données | Terminé |
| 5/9/2019 | 30min  (changements dans le code mais 3 bonnes heures de génération) | technique | [Consulter les données d’une bouée + interactions avec la carte](https://github.com/lachancechristophe/SimulateurBouees/commit/eaf84d93303713896f960c8196d1f94984eada89) | Génération d’environ 24h de données pour 75 bouées | Terminé |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |